

## 10. РАБОТА СЪС ЗВУКОВА И ВИДЕОИНФОРМАЦИЯ

Компоненти на компютърна система за възпроизвеждане и запис на звукова информация

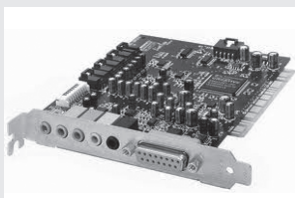
### В ТАЗИ ТЕМА ЩЕ НАУЧИТЕ:

- какво представляват звуковата карта и видеокартата;
- чрез какви периферни устройства може да се слуша музика и да се записва звук.

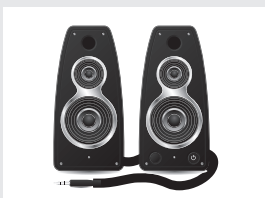
Понятие	Описание
Звукова карта	Хардуерен компонент, чрез който се възпроизвежда и записва звукова информация
Микрофон	Входно устройство, което служи за запис на звукова информация
Тонколона	Изходно устройство, което служи за възпроизвеждане на звукова информация
Слушалки	Изходно устройство, което служи за възпроизвеждане на звукова информация
Видеокарта	Хардуерен компонент, осигуряващ визуализацията (показването) на изображения върху монитора

### ХАРДУЕРНИ КОМПОНЕНТИ, НЕОБХОДИМИ ЗА ВЪЗПРОИЗВЕЖДАНЕТО НА ЗВУК И ВИДЕО

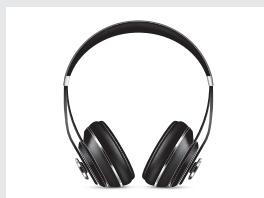
Преди да бъдат изобретени **звуковите карти**, компютрите са можели да възпроизвеждат само един звук – „бийп“. Първата звукова карта е произведена през 1987 г. Благодарение на звуковата карта днес компютърът може много повече от „бийпване“ – чрез компютъра вече можем да слушаме музика, да гледаме филми с пространствен звук или да играем компютърни игри освен с триизмерна графика, и с обемн, качествен звук. Съвременните звукови карти биват най-общо два типа – *вътрешни* и *външни*. **Вътрешните** се поставени вътре в компютъра и ние виждаме (от задната му страна) само техните входове и изходи, а **външните** звукови карти имат отделна кутия и се свързват с компютъра чрез специализиран кабел. От друга страна, звуковите карти се делят на *стандартни* и *професионални*. **Стандартните** нямат възможност за запис на няколко звука едновременно, докато **професионалните** звукови карти са многоканални – в зависимост от параметрите им можем да записваме определен брой звукове едновременно като отделни файлове. За да чуваме звука, възпроизвеждан от компютъра, се нуждаем и от изходно устройство – **слушалки или тонколони**, а за да запишем звук – от входно устройство – **микрофон**.



Фиг. 22. Аудиокарта



Фиг. 23. Тонколони

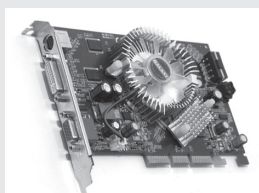


Фиг. 24. Слушалки



Фиг. 25. Микрофон

**ВИДЕОКАРТАТА** е устройството, което превръща хилядите сигнали, подадени от процесора, в образ, който всеки от нас може да види на монитора или на мултимедиен проектор. Освен да създават образи по получени от компютъра команди, днешните видеокарти ни дават възможност да играем игри с триизмерни изображения.



Фиг. 26. Видеокарта



Фиг. 27. Монитор



Фиг. 28. Мултимедиен проектор