

РЕГЛАМЕНТ
НА НАЦИОНАЛНОТО СЪСТЕЗАНИЕ ПО КОМПЮТЪРНИ МРЕЖИ
ЗА 2019/2020 УЧЕБНА ГОДИНА

1. Общи положения

Състезанието се провежда в един кръг с два етапа и в една състезателна група за учениците от VIII до XII клас.

В първия етап участниците полагат общ тест в областта на компютърните мрежи по конспект, който е публикуван на сайта <http://contest.cisco.uni-sofia.bg>. Във втория етап най-добре представилите се участници трябва да решат конкретна практическа задача, свързана с решаване на казус – проектиране и конфигуриране на устройствата в примерна компютърна мрежа по зададени условия с използване на програмата Packet Tracer.

При подготовката си учениците ще могат да ползват учебни материали, безплатно предоставени от фирмата „Сиско България“, които са разработени в рамките на Сиско мрежовата академия.

2. Условия за участие

- Всички ученици, които желаят да участват в състезанието, трябва да се регистрират в интернет на адрес: <http://contest.cisco.uni-sofia.bg> до **10 април 2020 г.** Начало на регистрацията: **21 февруари 2020 г.**
- С направената регистрация учениците получават достъп до специално предоставени учебни материали (на английски език) от курсове в мрежовата академия на Сиско – CCNA Routing and Switching.
- Всички регистрирани ученици декларират, че ще спазват интелектуалните права за собственост на фирмата Сиско върху предоставените им учебни материали.

3. Критерии за оценяване

- За работата си по теста участниците ще бъдат оценявани съобразно броя на получените верни отговори. Различните въпроси могат да имат различни тегла, в зависимост от сложността и броя на възможните отговори.
- При решаване на практическата задача всеки участник ще бъде оценяван в зависимост от броя на решените проблеми (всеки проблем ще има свое тегло).

4. Начин на представяне и класиране

През първия етап всички регистрирани участници се състезават едновременно, решавайки предложения от комисията тест.

На база на резултатите от него журито определя участниците (не по-малко от 12 и не повече от 20) с най-висок сбор от точки, които се класират за втория етап.

През втория етап участниците решават казуси с използване на програмата Packet Tracer. Учениците получават точки за всеки правилно решен проблем, както и в зависимост от времето, което са използвали за решаването на казуса.

Крайното класиране се извършва въз основа на сбора точки от двата кръга (с тегло по 50%).

Първенците в състезанието, заели до 15-то място в крайното класиране, получават отлични оценки, пропорционални на получените точки.

Класираният на първо място ученик получава оценка Отличен (6).